



Denominación	UTILIZACIÓN DE RECURSOS GRÁFICOS EN LA CREACIÓN DE CONTENIDOS EN LA PLATAFORMA MOODLE						
Línea estratégica	(indicar)/necesidad sentida		Nuevas tecnologías de formación				
Destinatarios	Personal sanitario y no sanitario que imparte sesiones de formación o está interesado en su desarrollo mediante método On Line						
N.º de ediciones		Participantes por edición	20	Total participantes			
N.º horas por edición	25	Total horas		Act. Acreditada (Sí/No)		Nº créd.	
Nombre Proveedor	Consultores M&TT, S.L.						
Metodología	Tipo ac. formativa	Curso		Método	Teleformación		

Calendario previsto:

Lugar de impartición:

Objetivos:

- Seleccionar las herramientas de manejo de recursos gráficos más apropiadas para su utilización en Moodle
- Utilizar programas para realizar operaciones comunes que utilizan elementos gráficos:
 - Convertir presentaciones para su integración en Moodle
 - Modificar imágenes para uso en web
 - Convertir formatos de vídeo para su visualización en Moodle
 - Crear banner y etiquetas personalizadas
- Realizar operaciones comunes de integración de elementos gráficos internos y externos:
 - Insertar imágenes y animaciones
- Incrustar objetos didácticos provenientes de sitios externos: YouTube, SlideShare, Prezi, Google Docs, etc.

Contenido y horas de cada módulo:

Unidad Temática	• Contenidos	Tiempo previsto para la actividad
Tema 1	Elementos de Moodle que utilizan recursos gráficos	1 horas
Tema 2	Formatos de objetos didácticos multimedia más aconsejables	3 horas
Tema 3	Programas de soporte para producir objetos didácticos con elementos gráficos: • Para conversión de presentaciones a formatos compatibles • Para modificar imágenes • Para cambiar formatos de video • Para incluir audio y locuciones • Para crear titulares y etiquetas	6 horas
Tema 4	Procedimientos para integrar objetos didácticos multimedia y en la red • Insertar elementos multimedia: imágenes, objetos interactivos, vídeo o audio. • Incrustar (Embeber) objetos didácticos de repositorios en la red: YouTube, SlideShare, Prezi, Google Docs, etc.	6 horas
Prácticas	Prácticas tutorizadas de creación de contenidos en la plataforma utilizando las herramientas y procedimientos presentados.	10 horas